

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER .....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Sistematika penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Sistem Pakar ( <i>Artificial Intelegence</i> ).....	9
2.2 Manfaat dan Kekurangan Sistem Pakar .....	10
2.3 Komponen Sistem Pakar .....	12
2.4 Pengertian Pakar.....	12
2.5 Pemindahan Keperakaran.....	14
2.6 Metode Inferensi .....	16
2.7 Tree Structure .....	16

2.8 Metode Pencarian.....	16
2.9 Website .....	18
2.10 Tools Pembangunan Aplikasi.....	19
2.10.1 Notepad ++.....	19
2.10.2 Database MySQL.....	19
2.10.3 PHP .....	20
2.10.4 Bootstrap.....	20
2.10.5 Javascript .....	21
2.10.6 JQuery.....	21
2.10.7 <i>Extreme Programing</i> .....	22
2.11 Pengertian Hardware .....	24
2.12 Pengertian RAM .....	24
2.12.1 Sejarah RAM .....	25
2.12.2 Bagian-bagian RAM .....	26
2.12.3 Hubungan RAM dengan Processor .....	27
2.12.4 Type RAM dan tahapan pemasangan.....	28
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>30</b>
3.1 Subjek Penelitian.....	30
3.2 Metode Pada Sistem Pakar .....	30
3.3 Metode Pengumpulan Data .....	30
3.4 <i>Software</i> yang Diperlukan .....	32
3.5 <i>Transfer Knowledge</i> .....	33
3.6 Diagram Alur Penelitian.....	35
3.7 Tahapan Membuat <i>Tree Structure</i> .....	37
3.8 Tahapan Membuat <i>Rule Based</i> .....	38

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	40
4.1 Hasil.....	40
4.1.1 Pengumpulan Informasi Kerusakan <i>Hardware</i> RAM.....	
Berdasarkan Sumber .....	40
4.1.2 <i>Tree Structure</i> .....	43
4.1.3 <i>Rule Based</i> .....	44
4.2 Pembahasan .....	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA .....	53



**DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1. Kerusakan RAM ( <i>Random Access Memory</i> ).....	39
Tabel 4.2. <i>Rule Based</i> .....	43

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Komponen Sistem Pakar .....	10
Gambar 2.2. Foward Chaining.....	14
Gambar 2.3. Backward Chaining.....	15
Gambar 2.4. Breadth First Search.....	17
Gambar 2.5. Metode pencarian <i>Depth First search</i> .....	17
Gambar 2.6. <i>Extreme Programing</i> .....	24
Gambar 2.7. Ilustrasi <i>Hardware RAM</i> .....	28
Gambar 3.1 Transfer Knowledge.....	34
Gambar 3.2. Diagram Alur Penelitian.....	35
Gambar 3.3 Tahapan Membuat <i>Tree Structure</i> .....	37
Gambar 3.4 Tahapan Membuat <i>rule based</i> .....	38

